

Anvendelse af SportIdent ved Firmaklubløb under KFIU

Version 1 – januar 2007 Ivan Hundebøl

Indholdsfortegnelse:

Introduktion til afvikling af løb v.h.a. SportIdent software	2
Specielt omkring KFIU klubløb	2
Reglement omkring klasser og holdkonkurrence	2
Gode spilleregler for samarbejdet mellem banelægger og beregner	3
Nødvendigt udstyr til afvikling af Klubløb	4
Dataudstyr	4
SportIdent udstyr:	4
Stativer	4
Lidt om stræktidsprintereren	4
Installation af nødvendigt software	5
Installation af SportIdent-programmer	5
Installation og opsætning af aflæseenheden	5
Arbejde i SportIdent-programmet før løbet	7
Start programmet	7
Opret løbet	7
Overfør baner fra CONDES til SportIdent-programmet	8
Eksport fra CONDES	8
Import til SportIdent-programmet	8
Oprettelse af klasser	9
Indlægge og udskrive startafgifter til glæde for kassereren	10
Knyt baner til klasser	10
Oprettelse af klubber	11
Oprette løbere (indtaste tilmeldinger)	12
Indtastning af løbere efter lodtrækning er foretaget	12
Hente løbere fra arkivet	13
Tildeling af lånebrikker	14
Foretage lodtrækning og udarbejde startlister til løbet og WEB-side	15
Startorganisation	15
Lodtrækning og tildeling af startnumre	17
Udskrivning af startlister	18
Publicering på hjemmesiden	18
Indstilling af tiden i poster	19
En nemmere måde at sætte tiden i posterne	20
Test af Funktion, kontrolnummer og tid	21
Gamle postenheder	21
Postudsætning	21
Afvikling af Start	22
Afvikling af Mål og aflæsning af brikker	22
Beregning	23
Inden første løber kommer i mål	23
Modtagelse af løbere	24
Registrering af Ikke startende	24
Håndtering af fejlsituationer	24
Vinduet: Evaluer SI-brikker	25
Vurdering af manglende løbere	27
Udskrivning af resultatlister med mere	27
Rapporter	27
Holdkonkurrence – beregning	28
Bilag 1 – KFIU udstyr	
Bilag 2 – Generelt om menuerne	
Bilag 3 – Programmering af 'gamle' SI-poster	

Introduktion til afvikling af løb v.h.a. SportIdent software

Denne vejledning skal læses som en oversigt over det nødvendige der skal gøres for at gennemføre et løb med SPORTIdent.

Oversigten er således IKKE en anbefaling af alt hvad man bør gøre da dette vil være mere omfattende, men blot en hjælp til at huske de vigtigste ting således at arrangementet kan gennemføres uden væsentlige problemer. Den enkelte arrangør bør som altid gøre op med sig selv hvilke yderligere tiltag der bør gøres for at arrangementet opnår den kvalitet man ønsker at tilbyde.

Vejledningen er opbygget kronologisk således at de enkelte emner kommer i nogenlunde den rækkefølge man normalt vil få brug for dem i.

Da vejledningen retter sig mod klubløb, er der flere ”oplagte” ting, der ikke er behandlet, blandt andet åbne baner og PUT & RUN.

Vejledningen er skrevet ud fra SportIdent OE2003 version 10.2 (2006).

Specielt omkring KFIU klubløb

Klubben har investeret i lidt SI-udstyr, en bærbar PC med tilhørende printer samt en lånebrikker, så man formentlig ikke behøves at skulle låne brikker i østkredsdepotet. I bilag 1 er vist en samlet oversigt over klubbens udstyr og lånebrikker.

Den bærbare PC vil løbende blive opdateret med software og diverse arkiver og drivere til udstyr. For at den enkelte arrangør kan gøre en backup-PC klar gennemgås også i korte træk, hvordan man installerer diverse programmer og drivere, samt kopierer arkiver.

Reglement omkring klasser og holdkonkurrence

Klasserne i KFIU's interne løb bør holdes inden for disse banelængder og sværhedsgrader: I femte kolonne er endvidere vist, hvilke klasser der kan løbe samme bane.

<i>Klasse</i>	<i>Banelængde</i>	<i>Sværhedsgrad</i>	<i>Tilsvarende DOF-klasse</i>	<i>Bane</i>	<i>Point ved holdkonkurrence</i>
DA	5,5 - 6,5 km	svær	D 21AK	Bane 2	100
DB	4,5 - 5,0 km	mellemsvær	D 17B	Bane 6	100
D40	4,5 - 5,5 km	svær	D 45A	Bane 3	100
D50*)	3,5 - 4,5 km	svær	D 55A	Bane 4	100
DLet	4,5 - 5,5 km	let	H/D 15-C	Bane 7	0
DBeg	3,5 - 5,0 km	begynder	BEG I	Bane 8	0
HA	8,0 - 9,0 km	svær	H 2IAM	Bane 1	100
HB	6,0 - 7,0 km	mellemsvær	H 17	Bane 5	100
H40	5,5 - 6,5 km	svær	H 50A	Bane 2	100
H50	4,5 - 5,5 km	svær	H 45AK	Bane 3	100
H60*)	3,5 - 4,5 km	svær	H 65A	Bane 4	100
HLet	4,5 - 5,5 km	let	H/D 15-C	Bane 7	0
ParLet	4,5 - 5,5 km	let	H/D 15-C	Bane 7	0
HBeg	3,5 - 5,0 km	begynder	BEG I	Bane 8	0
ParBeg	3,5 - 5,0 km	begynder	BEG I	Bane 8	0

*) Ved banelægningen tilgodeses det orienteringstekniske frem for det fysisk krævende

Holdkonkurrence

I alle KFIU's interne løb afholdes holdkonkurrence. Resultatet i holdkonkurrencen bestemmes som summen af opnåede placeringspoints for en klubs 3 bedste placeringer i alle svære og mellemsvære klasser, dog kan holdpræmier kun vindes af klubber med tilhørsforhold til fælles registreret firma- eller boligforening.

Holdpoints er identiske med summen af holdets maksimale placeringspoints (max 3 x 100 points). Står 2 eller flere klubber lige i opnåede holdpoints, afgøres rækkefølgen af summen af det enkelte holds sekunder (færreste sekunder giver højeste placering).

Unionsmesterskabet for KFIU afgøres alene på grundlag af resultaterne for de løbere, der er medlem af en klub under KFIU. Tilsvarende gælder for LTFU.

SI-programmet kan ikke direkte foretage holdberegningen, men ved lidt forarbejde og udskrivning af nogle specielle resultatlister kan beregningen hurtigt foretages manuelt. Herom mere i afsnittet holdberegning.

Gode spilleregler for samarbejdet mellem banelægger og beregner

Navngivning

Da der skal overføres data mellem CONDES, hvor banerne laves og SI-programmet er det vigtigt at man inden banelægningen starter bliver enige om hvilke baner der laves og hvilke klasser, der skal løbe de pågældende baner. Endvidere at man er enige om navngivning af såvel baner som klasser. Her kan man med fordel anvende de navne, som er vist i tabellen ovenfor.

Specielle udsætningsbaner

Udsætning og kontrollen af at posterne er placeret korrekt gøres væsentlig nemmere, hvis banelæggeren også tager stilling til hvordan posterne sættes ud, og laver deciderede postudsætningsbaner. (De kan kaldes: Udsæt 1, Udsæt 2....) Dette forstyrrer ikke i SportIdent-programmet.

Startrækkefølge og startintervaller

Banelægger bør også fastlægge hvilke baner, der må starte samtidig og i hvilken rækkefølge klasserne på samme bane startes. Endvidere kan banelægger tages med på råd, når startintervaller fastlægges for klasserne.

Eksport af data fra CONDES

Det er også vigtigt, at banelægger er klar over hvordan banedata eksporteres fra CONDES som fil, der direkte kan indlæses i SportIdent. Derfor er vejledning i denne disciplin vedlagt som bilag.

Nødvendigt udstyr til afvikling af Klubløb

Her nævnes kun det ekstraudstyr, der kræves hvis løbet afvikles med SportIdent-programmet .

Dataudstyr

- En PC med SportIdent-programmet samt SI-config programmet installeret.
- En printer til udskrivning af resultatlister
- Strømforsyning i fornødent omfang

Man kan evt. sikre sig med en backup PC og eller printer

SportIdent udstyr:

- Aflæseenhed, der kobles til computeren
- Time Manager til synkronisering af tiden i alle enheder
- Et antal poster til at sætte i skoven
- Clear-enhed til rensning af brik for information fra tidligere løb
- Check-enhed til check af om brikkerne virker
- Mål-enhed til at tage tiden på målstregen
- Stræktidsprinter



Stativer

Der anvendes specielle stativer til SI-posterne.

Lidt om stræktidsprinter

Stræktidsprinter kan principielt undværes, da stræktider kan udskrives direkte fra SportIdent-programmet.

Men den er vældig god til kontrol af at posterne er programmeret korrekt med postnummer og ur.

Endvidere kan den bruges som sikkerhed for afvikling af løbet, hvis PC'en bryder ned.

Her skal der blot udskrives 2 print pr. løber. Én til løberen selv og én med målgangstid til resultatberegningen.

Resultatberegningen bliver nok lidt forsinket, ligesom klipkontrollen er lidt mere besværlig, idet de enkelte print jo skal sammenlignes med den enkelte banes postdefinition.

Stræktidsprinter samles som vist på billedet - bemærk at ledningerne skal samles før printer og aflæser-enhed tændes. Ved samlestikket er en lille kontakt der skal pege hen mod samlingen/printer for at få det til at virke. Printer tændes på den forreste af knapperne - den ene lampe lyser grønt når den er tændt - og aflæser-enhed tændes med magneten på samme måde som enhederne.



I bilag 1 finder du en oversigt over udstyr vi i KFIU råder over, samt hvilke programmer og arkiver, der er installeret på KFIU's bærbare PC.

Installation af nødvendigt software

Installation af SportIdent-programmer

Der findes en lang række programmer, der benyttes ved forskellige løbstyper. Vi skal bruge 2 programmer:

Program til afvikling af løbet

- Programmet [OE2003 v. 10.2](http://www.sportident.dk/) downloades fra Fra SportIdent's danske hjemmeside: <http://www.sportident.dk/>
- Start eventuelt med at gemme filen på skrivebordet, inden filen startes.
- Når filen køres installeres programmet. Som hovedregel skal du bare benytte de biblioteker, installationsprogrammet foreslår.

Aktivering af kode

Når programmet er downloadet kan det køre i en DEMO-version. Men for at køre normal version skal du indlæse Klubnavn og den kode, klubben har fået ved køb af licens.

Program til programmering af poster

Udover selv SportIdent-programmet har vi også brug for et program til at stille uret i de enkelte poster.

Der findes 2 versioner, der kan anvendes. Begge downloades fra SportIdent's hjemmeside.

Den "gamle" version af programmet hedder: SI-manager version 9.8: [siman98](#), og egner sig til den gamle type kontrolenheder., der blev startet med kraftig magnet.

Den nye version hedder SI config version 1.4.1: [siconfig](#), og er den version, der beregnet til den nye type, der startes med lilla stav.

Kun den sidste beskrives i denne vejledning.

Installation og opsætning af aflæseenheden


KFIU har indkøbt aflæseenhed med USB-tilslutning. Der skal derfor installeres en driver, så SportIdent kan kommunikere med aflæseenheden.


Dette foregår på følgende måde:

1. Fra SportIdent's danske hjemmeside: <http://www.sportident.dk/> downloades zip-filen: [SI-USB-V3](#).
2. Er aflæseenheden monteres tages den ud af stikket.
3. Opret en mappe (navngives f.eks: SI-usb).
4. Udfold zip filen ind i mappen.
5. Fra mappen køres programmet: PreInstaller
Preinstaller danner nu selv en mappe med de nødvendige drivere.
6. Monter aflæseenheden igen
Nu vil Windows komme med en meddelelse om at der er fundet ny hardware. De nødvendige drivere installeres automatisk. Der kommer måske en advarsel om, at driveren ikke er kendt af Windows, men dette betyder ikke noget.

Lykkes installationen ikke – læs videre i howTo filen i den oprettede mappe: SI-usb.

USB-porten skal nu sættes op i SportIdent-programmet.

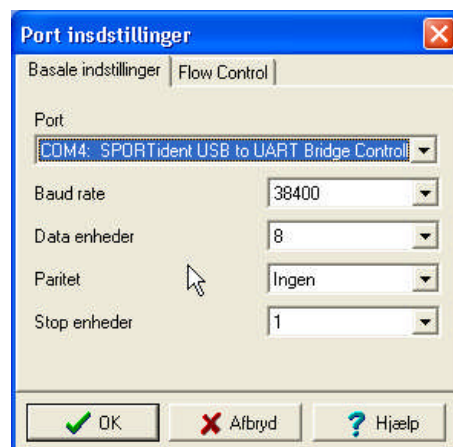
- Start SportIdent-programmet.
- Gå ind under ”**Under løbet**”, ”**Læs SI-brikker**”.
- Klik på  (COM-port indstillinger).
- Opsætningen skal nu gerne se ud som vist

Aktiver enheden ved klik på  (Aktiver SI-master)
Er kommunikationen i orden vil ”lampen” i nederste højre

hjørne lyse grønt




i stedet for rødt



Arbejde i SportIdent-programmet før løbet

Start programmet


Programmet startes fra <START>, <Alle Programmer>, <Sport software>,  OE2003 V.10.2
Herefter fås følgende startside:



Opret løbet

Løbet oprettes i menuen: <Løb>, <Nyt>:

Nultiden må ikke ændres når lodtrækningen er foretaget, med - mindre det er fordi starten for hele arrangementet (alle starter) af en eller anden grund udsættes i x minutter. (I dette tilfælde kan alle løberes starttid justeres ved at ændre nultiden)

Efter indtastning af data, jf. figur klik på 

"Anvend SI-post til start-stempling" skal normalt være afkrydset.

Hvis punktet ER afkrydset vil startstemplingen blive anvendt som løberens starttid, hvis der er en sådan.

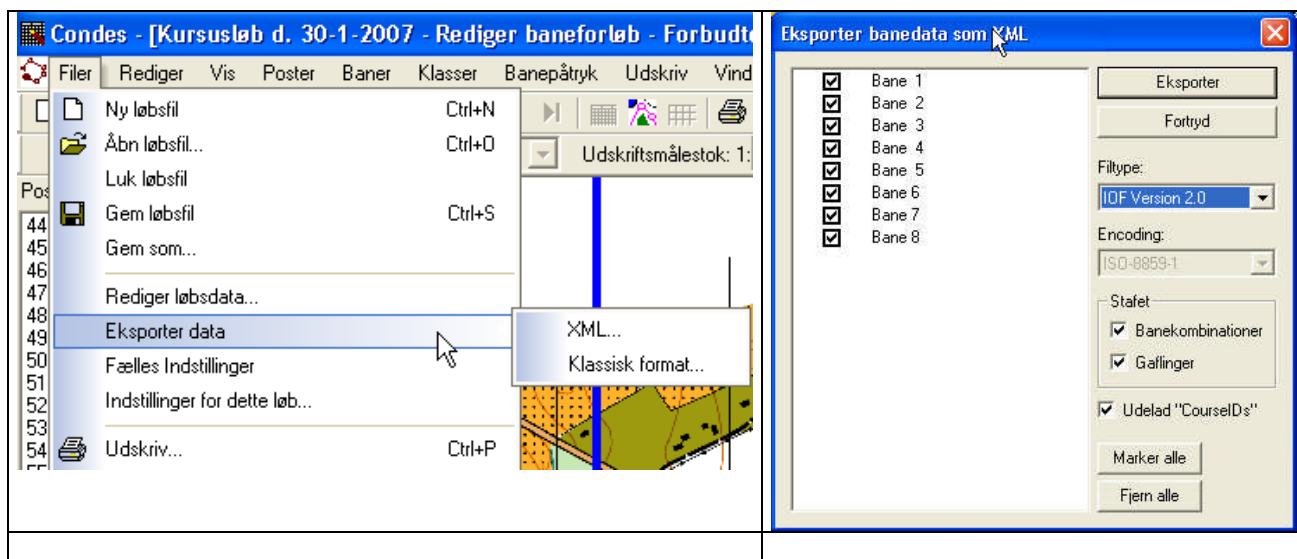
Hvis løberen ikke har klippet en starttid anvendes starttiden på startlisten.

Anvend f.eks. startpost til de åbne baner, mens der til almindelige baner anvendes startliste.

Overfør baner fra CONDES til SportIdent-programmet

Eksport fra CONDES

I CONDES eksporteres banerne fra <Filer>, Eksporter data> XML-format:



KFIU SI-kursus
Danstrup_coursedata
XML-dokument

Navngiv og Gem filen

et sted, hvor du kan finde den igen.

Denne fil sendes til beregneren


Import til SportIdent-programmet

Banerne importeres fra menuen: <Baner>, <Importer baner>

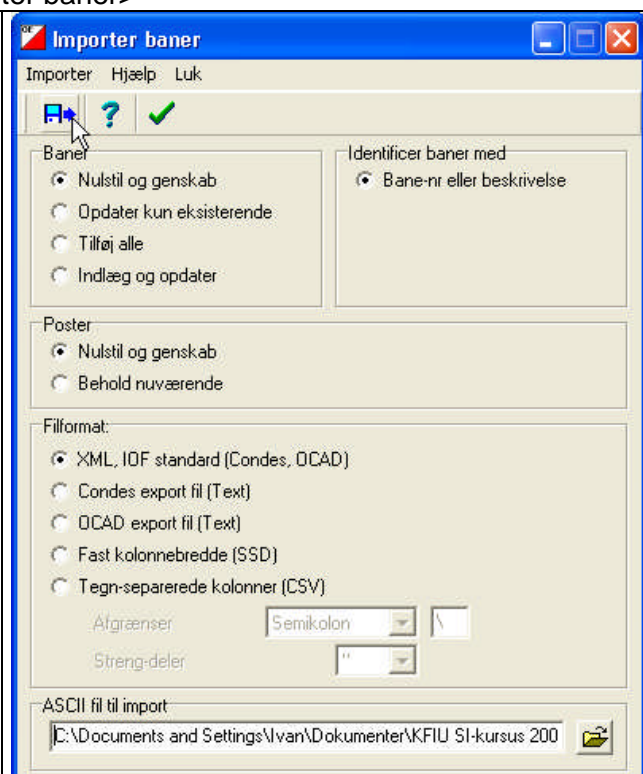
Normalt importeres banerne til "tomt" løb, hvorfor der skal være sat "krydser" som vist.

Under punktet "ASCII fil til import" klikkes på 

Der bladres frem til XML-filen, du har fået fra banelæggeren.

Klik på , så vil banerne blive indlæst.

Der fremkommer nu en rapport over importen. Gå den kort igennem for at se om der er sket fejl.

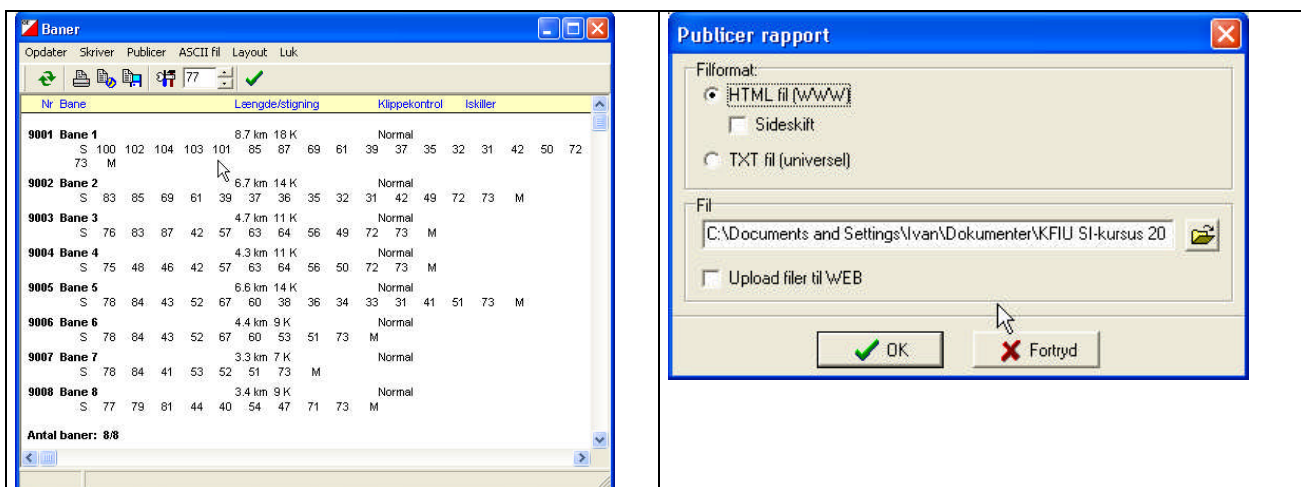


Kontrol af importerede baner

Gå ind under <Baner>, <Baner> og se om data er korrekte.

”Udskriv” evt. rapport ved klik på .

Ønskes banedata sendt til banelægger for kontrol, kan du generere en html-fil ved klik på **Publicer**



Oprettelse af klasser


Klasser kommer ikke med over fra CONDES-programmet, og skal derfor oprettes særskilt. Dette kan gøres på 2 måder, hvoraf den ene vil være 'smart' ved klubløb, hvis man vel og mærket har et arkiv på sin PC (Findes på KFIU-PC-en).

Oprettelse af klasser fra arkiv

Vi har altid de samme klasser i KFIU-løb. De er derfor lagt ind i arkivet til SportIdent-programmet på klubbens PC.

Klasserne importeres fra arkivet fra menuen:

<Løb>, <Arkivet>, <Importer>

Vælg klasser og klik på  **Kopier**

Kontroller data ved at benytte menuen nedenfor






Oprettelse af klasser (forfra)

Klasser oprettes fra menuen:

<Tilmeldinger>, <Klasser>

Udfyld felterne (gerne samme klasse-navn i kort og lang tekst)



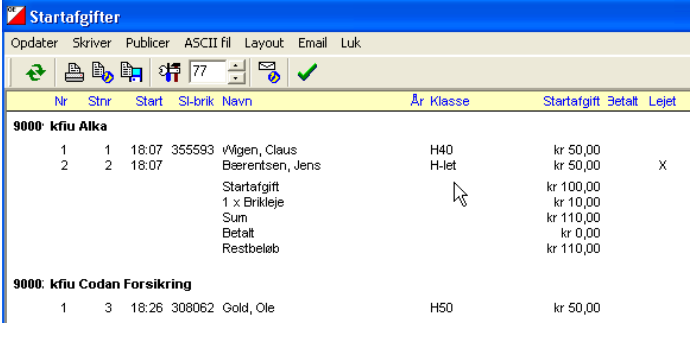
Klik på  for at gemme klassen

Ved hjælp af ikonerne:   kan klasser tilføjes og fjernes.






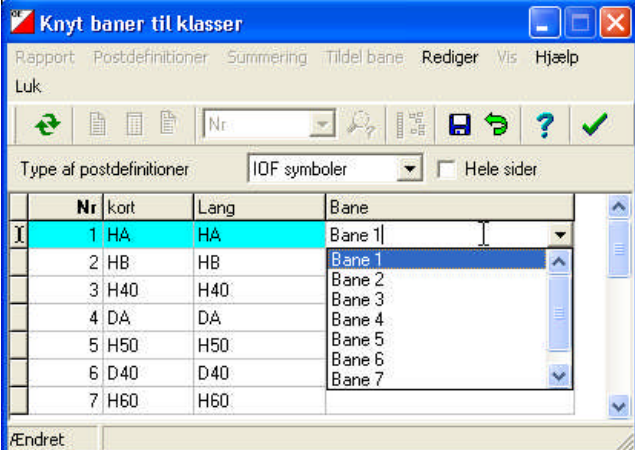
Indlægge og udskrive startafgifter til glæde for kassereren

Hvad enten du opretter klasserne fra arkiv eller forfra, er det en god idé at indtaste typiske startafgifter for hver klasse. Så kan man nøjes med at ændre for den enkelte løber hvor prisen afviger under indtastning af tilmeldinger. Dette gøres som vist ovenfor.

<p>Betaling for lejebrikker</p> <p>Man kan nemt få betaling af brikleje (typisk 10,- kr.) med på de løbere der lejer brik. , <indstillinger></p>	
<p>rapport over startafgifter for klubberne</p> <p>Efter alle løbere er indtastet (se senere) kan der lynhurtigt genereres en rapport med alle de data kassereren i KFIU skal bruge. Dette gøres i menuen: <Tilmeldinger>, <startafgifter>. Klik på ikonen: </p> <p>Herfra kan rapporten udskrives eller publiceres som fil.</p>	

Knyt baner til klasser

Selvom banelæggeren i CONDES har koblet baner til klasserne, skal det også gøres i SportIdent-programmet.

<p>Dette gøres fra menuen: <Baner>, <Klasser></p> <p>For hver klasse vælges bane fra rullemenuen. Der afsluttes ved klik på </p> <p>"Udskriv" evt. rapport ved klik på  .</p> <p>Ønskes data sendt til banelægger for kontrol, kan du generere en html-fil ved klik på </p>	
--	--


Oprettelse af klubber

Oprettelse af klubber fra arkiv

Vi har en række klubber organiseret under KFIU, LTFU henholdsvis FKBU. Disse klubber med tilhørende union er lagt ind i arkivet til SportIdent-programmet på klubbens PC.

Klubberne importeres fra arkivet fra menuen:

<Løb>, <Arkivet>, <Importer>

Vælg klubber og klik på  Kopier


Kontroller data ved at benytte menuen nedenfor

Oprettelse af klubber (forfra)

Klubber oprettes fra menuen:

<Tilmeldinger>, <Klubber>

Udfyld felterne (Union i Navn og Klub i klub)

Klik på  for at gemme klubben

Ved hjælp af ikonerne:   kan klubber tilføjes og fjernes.

TIP: Klubber kan også oprettes under indtastning af tilmeldinger (se senere)



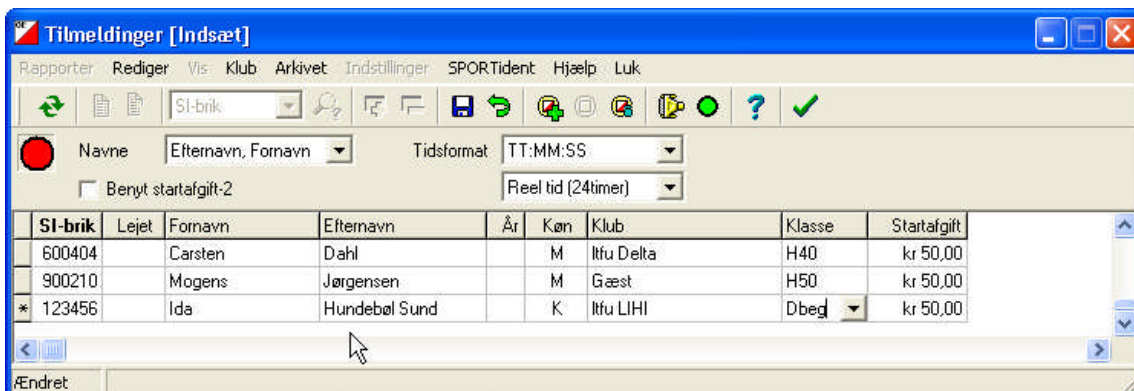
Oprette løbere (indtaste tilmeldinger)


Ved enhver indtastning er der risiko for fejl. I SportIdent-programmet vil forkerte Briknumre give ret meget bøvl.

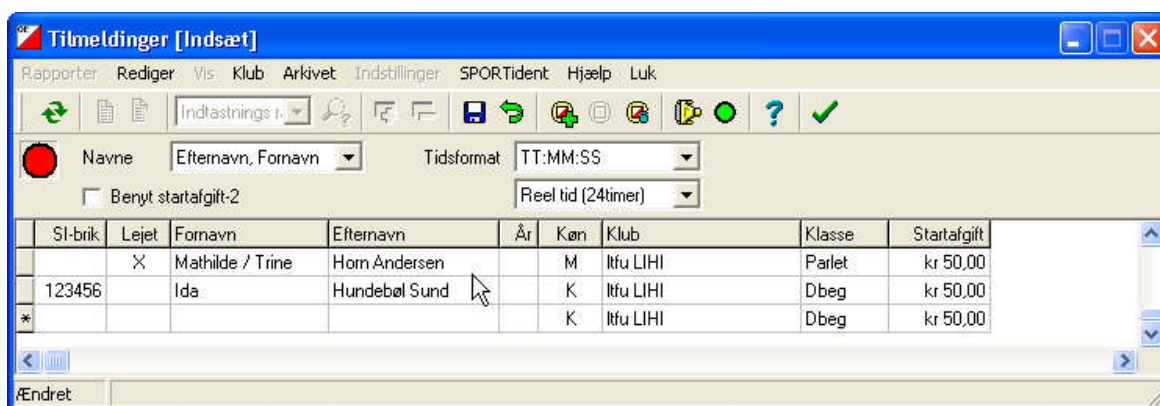
For at minimere fejlene findes der på KFIU-PC'en et arkiv over løbere, der deltog i et løb sidste år. På sigt kan det være, at vi indsætter **alle** potentielle løbere (incl. Briknummer) i arkivet, så fejlrisikoen minimeres.

Ved åbne løb vil løberdata hentes fra O-service. Dette er fravalgt i denne manual (indtil videre).

Indtastning af løbere foregår fra menuen: <Tilmeldinger>, <Tilmeldinger>



Som sædvanlig afsluttes med klik på 
Bemærk at straks gøres klar til næste indtastning:



Indtastning af løbere efter lodtrækning er foretaget

Ved lodtrækningsproceduren tildeles hver løber et startnummer samt en starttid.

Disse 2 felter er fravalgt i indtastningen FØR lodtrækning vist ovenfor, da der SKAL indtastes værdier, hvis de vises!


De skal dog være med når der indtastes løbere efter lodtrækning.

Man får de to felter med ved klik på <Vis> og afkrydse *Startnummer* og *Starttid*



På de følgende sider er felterne med, bare så ikke ikke bliver forvirret.

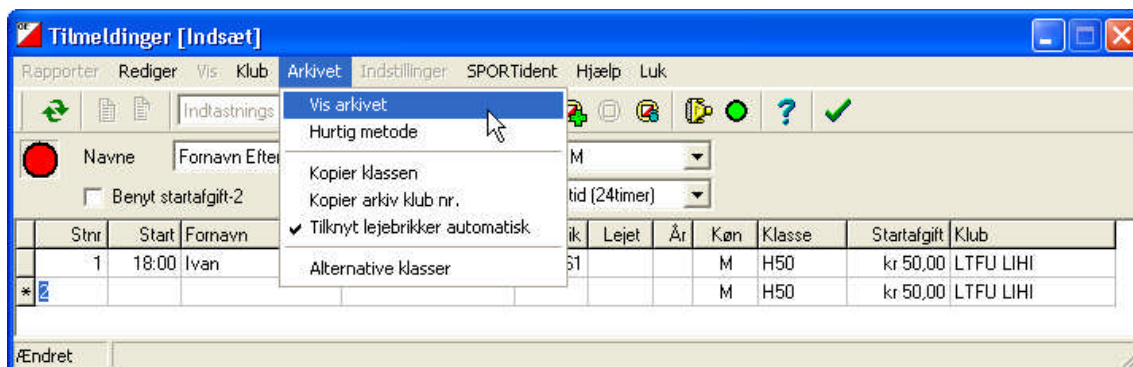
Lidt om de enkelte felter:

Stnr:	Startnumre er unikke, men skal indtastes når feltet vises. Er der bare tildelt et startnummer vil de efterfølgende nummeres fortløbende. TIP: Startnumre tildeles nemmere under lodtrækningen (se senere).
Start	Er feltet vist, skal der indtastes starttid. For klubløb tildeles den korrekte starttid ved lodtrækning (se senere) Ved Put&Run og Åbne baner indtastes løbets nultid. For løbere, der tilmeldes efter lodtrækning er foretaget, til dels en starttid, der passer ind i startorganisationen.
For- og efternavn	Siger vel sig selv
SI-brik	Her skal der på et tidspunkt indtastes briknumre (også for lånebrikker) Lånebrikker indtastes dog lettest senere
Lejet	Her skal sættes et x hvis brikken er lejet/lånt. Så kan der søges på brikken ligesom der udskrives tekst til hjælp ved inddragelse af brikken ved målgang.
Klasse	Her kan vælges fra rullemenu. Er der mange kan du "søge" ved at indtaste første bogstav (ex.: H).
Startafgift	Dette felt udfyldes automatisk, hvis du har sat startafgift under klasseopsætningen. Du kan dog ændre her, hvis f.eks. en ungdomsløber skal betale mindre.
Klub	Her vælges tilsvarende fra rullemenu. "søg" ved indtastning af første bogstav (ex. L) Hvis ønsket klub ikke findes kan den oprettes ved klik på  . Husk at indtaste Union i "Navn" og Klubnavn i "Klub"

Hente løbere fra arkivet

Da det er nogenlunde de samme løbere, der løber fra gang til gang, kan du med fordel hente løbere i arkivet.

Først skal arkivet aktiveres. Du skal stå i Tilmeldingsvinduet. Klik på arkivet.



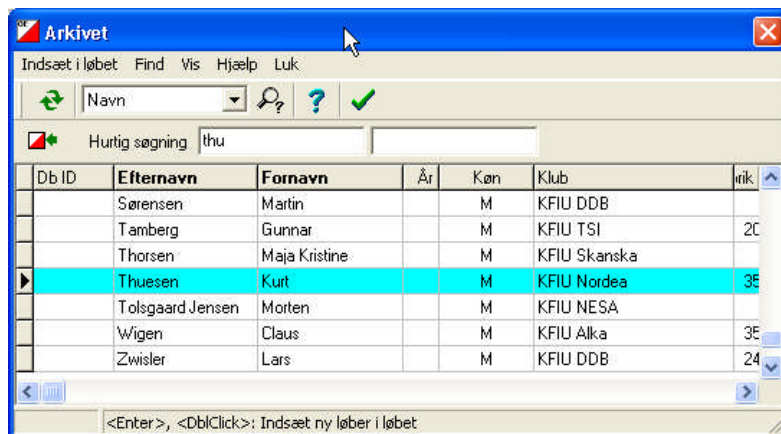
Du kan med fordel afkrydse "Tilknyt lejebrikker automatisk". Dette bevirker at hvis løberen der hentes i arkivet ingen brik har, sættes der kryds i kolonnen: Lejet.

Klik på "Vis arkivet" – nu popper et ekstra vindue op:

Du søger i arkivet ved indtastning af bogstav(er) i hurtig søgning. Når den korrekte løber er markeret klik på **Indsæt i løbet**

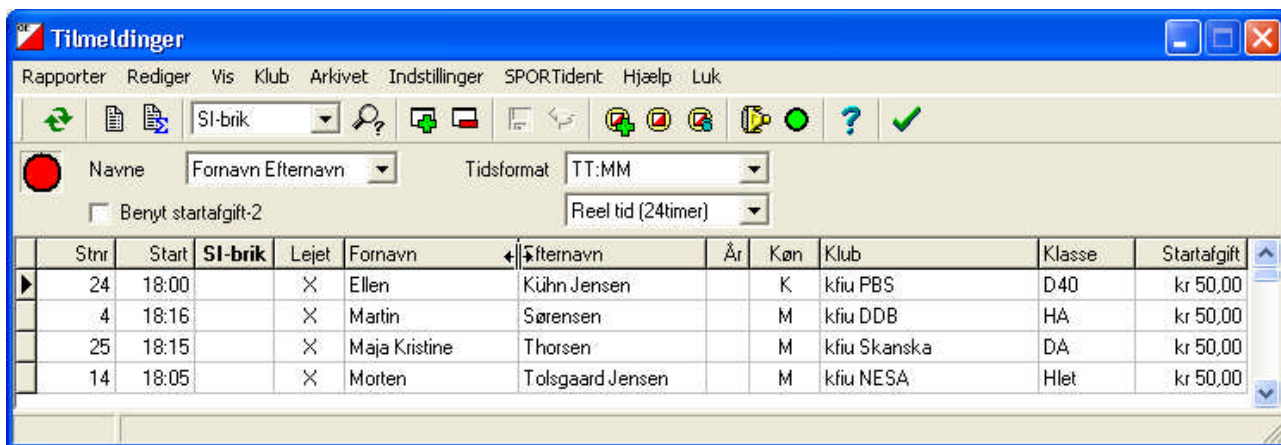
Nu vil løberen komme over i tilmeldingsvinduet.

Udfyld de manglende felter.



Tildeling af lånebrikker

Den nemmeste måde at tildele lånebrikker på er at gå ind i menuen: <tilmeldinger>, <tilmeldinger> og sortere listen efter SI-brik:



Som det fremgår 'samles' alle løbere, der skal have lånebrik øverst. Herefter er det nemt at indtaste numrene på de brikker, der er til rådighed.

Foretage lodtrækning og udarbejde startlister til løbet og WEB-side

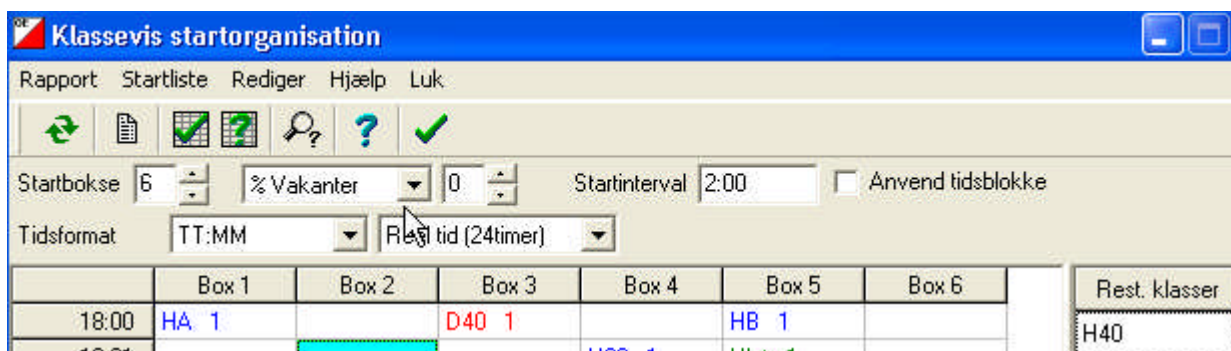
Startorganisation

Inden man går i gang skal man lige danne sig et overblik over hvordan belastningen på de enkelte førsteposter vil være. Dette kan gøres med et skema ala det viste:

Bane	Første post	Klasse/løbere	Klasse/løbere	Klasse/løbere	I alt	Første post/antal	Startboks
1	100	HA/5			5	100/5	1
2	83	H40/6	DA/3		9	83/9	2
3	76	H50/10	D40/3		13	76/13	3
4	75	H60/6	D50/4		10	75/10	4
5	78	HB/7			7	78/22	5
6	78	DB/6			6		
7	78	Hlet/5	Dlet/3	Parlet/1	9	77/5	6
8	77	Hbeg/3	Dbeg/1	Parbeg/1	5		

På basis af skemaet vælges det at organisere starten i 6 startbokse. **Hver startboks indeholder smartest klasser med samme første post.**

Herefter går man ind i SportIdent-programmet og vælger menuen:
<Startliste>, <Organisation>, <klasser>



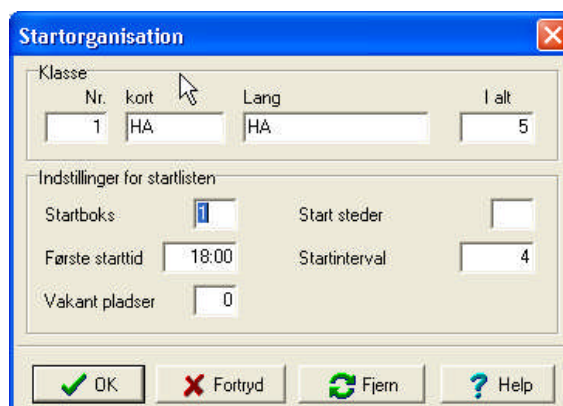
Inden man går i gang med at trække klasserne ind i startlisten sættes:

- Startboks til 6
- %Vakanter til 0 (Altid)
- default startinterval til 2 min.
- Tidsformat til TT:MM
- Tidsangivelse til Reel tid

Herefter trækkes klasserne fra kolonnen i højre side ind i den korrekte startboks én ad gangen. Når klassen 'slippes' popper der et vindue op, her vist for klasse HA:

Her er startintervallet ændret til 4 min.

Når første klasse inden for en gruppe er placeret, er det nemt at se hvornår den næste klasse i samme gruppe kan starte. Klassen trækkes til 1. passende starttid. (se det samlede billede næste side)



Her er et eksempel på en samlet startplan for det gennemgående løb.

Klassevis startorganisation

Rapport Startliste Rediger Hjælp Luk

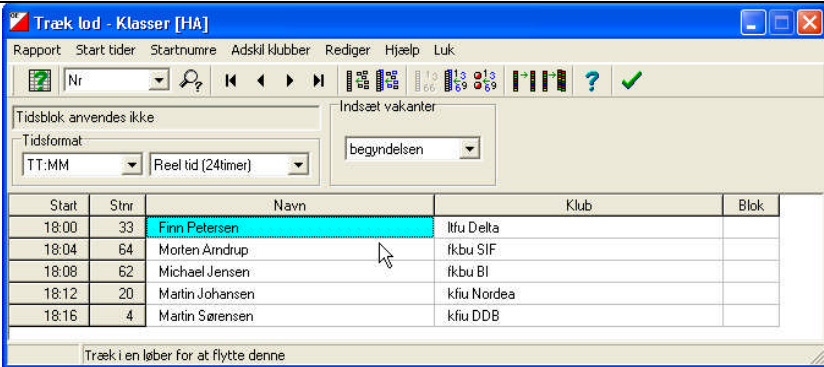




Startbokse 6 %Vakanter 0 Startinterval 2 Anvend tidsblokke

Tidsformat TT:MM Reel tid (24timer)

	Box 1	Box 2	Box 3	Box 4	Box 5	Box 6	Rest. klasser
18:00	HA 1		D40 1		HB 1		
18:01		H40 1		H60 1	Hlet 1		
18:02			D40 2		HB 2	Dbeg 1	
18:03		H40 2		H60 2	Hlet 2		
18:04	HA 2		D40 3		HB 3		
18:05		H40 3		H60 3	Hlet 3		
18:06					HB 4	Hbeg 1	
18:07		H40 4		H60 4	Hlet 4		
18:08	HA 3				HB 5	Hbeg 2	
18:09		H40 5		H60 5	Hlet 5		
18:10			H50 1		HB 6	Hbeg 3	
18:11		H40 6		H60 6			
18:12	HA 4		H50 2		HB 7		
18:13					Parlet 1		
18:14			H50 3			Parbeg 1	
18:15		DA 1		D50 1	Dlet 1		
18:16	HA 5		H50 4		DB 1		
18:17		DA 2		D50 2	Dlet 2		
18:18			H50 5		DB 2		
18:19		DA 3		D50 3	Dlet 3		
18:20	HA 6		H50 6		DB 3		
18:21				D50 4			
18:22			H50 7		DB 4		
18:23							
18:24			H50 8		DB 5		
18:25							
18:26			H50 9		DB 6		
18:27							
18:28			H50 10				


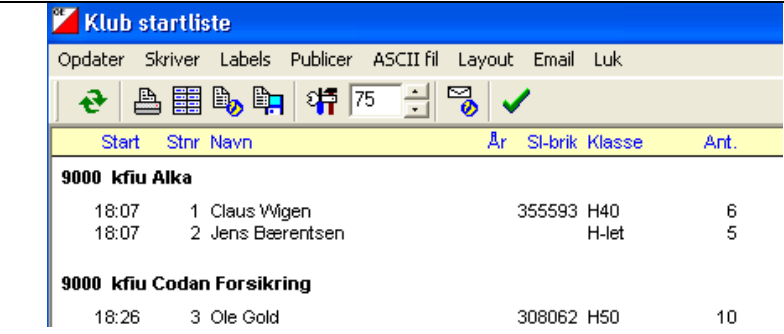

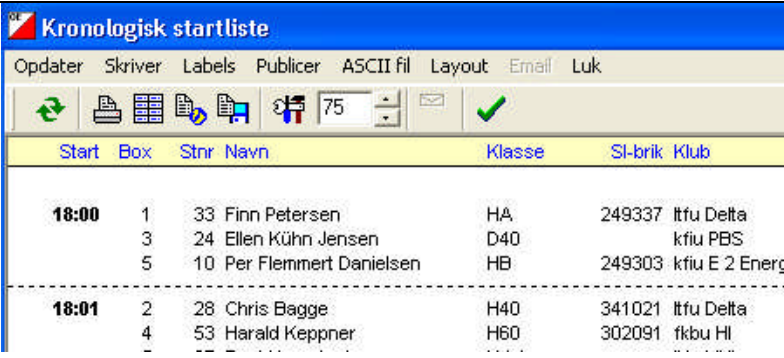

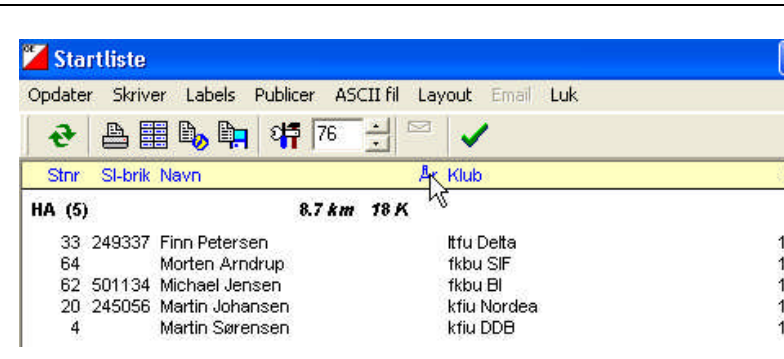
Lodtrækning og tildeling af startnumre

Når starten er organiseret foretages lodtrækning under menuen:
<Startliste>, <Lodtrækning>, <klasser>

<p>Måske kommer der en fejlmeddelelse om fejl i klasse, men dette er fordi lodtrækningen ikke er foretaget endnu.</p> <p>Det viste vindue er klasse [HA] efter lodtrækning og tildeling af nye startnumre.</p>	
	<p>Med disse knapper bladres mellem klasserne.</p>
	<p>Med disse knapper foretrækkes lodtrækning i den aktuelle klasse henholdsvis i alle klasser. Normalt vælges lodtrækning i alle klasser.</p>
	<p>Med disse knapper flyttes løbere fra samme klub i den aktuelle klasse henholdsvis i alle klasser. Normalt vælges flytning i alle klasser.</p>
	<p>Med disse knapper kan tildeles startnumre, hvis det ikke blev gjort under indtastning af tilmeldinger. Der kan vælges mellem tildeling klubvis eller klassevis.</p> <p>Startnumre er vigtige ved arbejde i SportIdent-programmet under løbet.</p>


Udskrivning af startlister

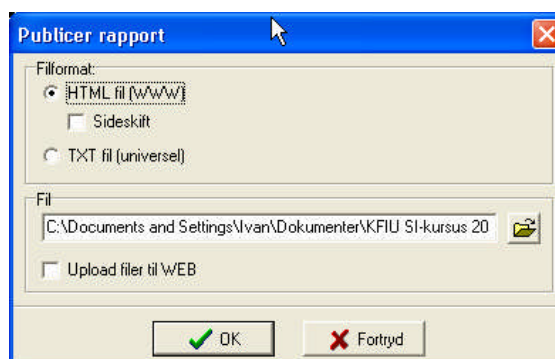
Startlister udskrives fra menuen: <Startlister>, <Rapport>

<p></p> <p>Klubvis startliste</p> <p>Denne startliste publiceres evt. på hjemmesiden.</p>	 <table border="1"><thead><tr><th>Start</th><th>Stnr</th><th>Navn</th><th>År</th><th>SI-brik</th><th>Klasse</th><th>Ant.</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="7">9000 kfiu Aika</td></tr><tr><td>18:07</td><td>1</td><td>Claus Wigen</td><td></td><td>355593</td><td>H40</td><td>6</td></tr><tr><td>18:07</td><td>2</td><td>Jens Bærentsen</td><td></td><td></td><td>H-let</td><td>5</td></tr><tr><td colspan="7">9000 kfiu Codan Forsikring</td></tr><tr><td>18:26</td><td>3</td><td>Ole Gold</td><td></td><td>308062</td><td>H50</td><td>10</td></tr></tbody></table>	Start	Stnr	Navn	År	SI-brik	Klasse	Ant.	9000 kfiu Aika							18:07	1	Claus Wigen		355593	H40	6	18:07	2	Jens Bærentsen			H-let	5	9000 kfiu Codan Forsikring							18:26	3	Ole Gold		308062	H50	10
Start	Stnr	Navn	År	SI-brik	Klasse	Ant.																																					
9000 kfiu Aika																																											
18:07	1	Claus Wigen		355593	H40	6																																					
18:07	2	Jens Bærentsen			H-let	5																																					
9000 kfiu Codan Forsikring																																											
18:26	3	Ole Gold		308062	H50	10																																					
<p></p> <p>Startliste til brug ved starten.</p> <p>Det er vigtigt at listen indeholder startnummer, da listen efter starten skal tilbage til beregningen, for indtastning af IKKE startende.</p>	 <table border="1"><thead><tr><th>Start</th><th>Box</th><th>Stnr</th><th>Navn</th><th>Klasse</th><th>SI-brik</th><th>Klub</th></tr></thead><tbody><tr><td rowspan="3">18:00</td><td>1</td><td>33</td><td>Finn Petersen</td><td>HA</td><td>249337</td><td>Itfu Delta</td></tr><tr><td>3</td><td>24</td><td>Ellen Kühn Jensen</td><td>D40</td><td></td><td>kfiu PBS</td></tr><tr><td>5</td><td>10</td><td>Per Flemmert Danielsen</td><td>HB</td><td>249303</td><td>kfiu E 2 Energi</td></tr><tr><td rowspan="2">18:01</td><td>2</td><td>28</td><td>Chris Bagge</td><td>H40</td><td>341021</td><td>Itfu Delta</td></tr><tr><td>4</td><td>53</td><td>Harald Keppner</td><td>H60</td><td>302091</td><td>fkbu HI</td></tr></tbody></table>	Start	Box	Stnr	Navn	Klasse	SI-brik	Klub	18:00	1	33	Finn Petersen	HA	249337	Itfu Delta	3	24	Ellen Kühn Jensen	D40		kfiu PBS	5	10	Per Flemmert Danielsen	HB	249303	kfiu E 2 Energi	18:01	2	28	Chris Bagge	H40	341021	Itfu Delta	4	53	Harald Keppner	H60	302091	fkbu HI			
Start	Box	Stnr	Navn	Klasse	SI-brik	Klub																																					
18:00	1	33	Finn Petersen	HA	249337	Itfu Delta																																					
	3	24	Ellen Kühn Jensen	D40		kfiu PBS																																					
	5	10	Per Flemmert Danielsen	HB	249303	kfiu E 2 Energi																																					
18:01	2	28	Chris Bagge	H40	341021	Itfu Delta																																					
	4	53	Harald Keppner	H60	302091	fkbu HI																																					
<p></p> <p>Klassevis startliste</p> <p>Denne liste publiceres på hjemmesiden og ophænges på stævnepladsen og ved start.</p>	 <table border="1"><thead><tr><th>Stnr</th><th>SI-brik</th><th>Navn</th><th>Klub</th><th>Start</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="5">HA (5) 8.7 km 18 K</td></tr><tr><td>33</td><td>249337</td><td>Finn Petersen</td><td>Itfu Delta</td><td>18:00</td></tr><tr><td>64</td><td></td><td>Morten Arndrup</td><td>fkbu SIF</td><td>18:04</td></tr><tr><td>62</td><td>501134</td><td>Michael Jensen</td><td>fkbu BI</td><td>18:08</td></tr><tr><td>20</td><td>245056</td><td>Martin Johansen</td><td>kfiu Nordea</td><td>18:12</td></tr><tr><td>4</td><td></td><td>Martin Sørensen</td><td>kfiu DDB</td><td>18:16</td></tr></tbody></table>	Stnr	SI-brik	Navn	Klub	Start	HA (5) 8.7 km 18 K					33	249337	Finn Petersen	Itfu Delta	18:00	64		Morten Arndrup	fkbu SIF	18:04	62	501134	Michael Jensen	fkbu BI	18:08	20	245056	Martin Johansen	kfiu Nordea	18:12	4		Martin Sørensen	kfiu DDB	18:16							
Stnr	SI-brik	Navn	Klub	Start																																							
HA (5) 8.7 km 18 K																																											
33	249337	Finn Petersen	Itfu Delta	18:00																																							
64		Morten Arndrup	fkbu SIF	18:04																																							
62	501134	Michael Jensen	fkbu BI	18:08																																							
20	245056	Martin Johansen	kfiu Nordea	18:12																																							
4		Martin Sørensen	kfiu DDB	18:16																																							

Publicering på hjemmesiden

Alle udskrifter, der skal sættes på hjemmesiden skal omdannes til HTML-kode. Dette gøres meget simpelt ved i det vindue, hvor rapporten skal udskrives fra at vælge <Publicer>, hvorefter der vælges HTML og vælges et passende filnavn:

(klik på , og klik dig frem til fornuftig placering og vælg et sigende navn.)



Indstilling af tiden i poster

Programmering af poster foretages vha. programmet SI-Config, der gratis kan hentes fra den danske hjemmeside for Sportident (www.sportident.dk).

Der findes et andet program, der er udviklet til den ældre type poster, der skal startes med magnet. Programmet hedder SI-manager og kan tilsvarende hentes fra SportIdent's hjemmeside. Vejledningen til dette program kan rekvireres.

Ifølge oplysninger kan de gamle poster også programmeres vha. SI-Config, hvorfor det kun er dette program, der gennemgås her.

Hvad kan/skal programmeres?

Enhver post kan tildeles en hvilken som helst funktion (start, Mål, Clear, Check eller bestemt postnummer). Ligeledes kan de sættes til forskellige tidsopsætninger.


Østkredsens poster skal dog kun meget sjældent programmeres, idet de vil anvende træningsindstilling inkl. brug af realtidsklokken.

Hvad med tiden?

Til gengæld er det en god idé at kontrollere og evt. stille uret i posterne.

Lidt om programmets opsætning

COM4
38400,n,8,1

Her vises hvilken port, der kommunikeres på. Portnummeret skal være det samme som valgt i opsætningen i SI-programmet. Porten kan ændres ved klik på 

remote
remote
direct

Som regel skal kommunikeres med Remote, da vi vil programmere en post, der lægges ovenpå aflæseenheden.

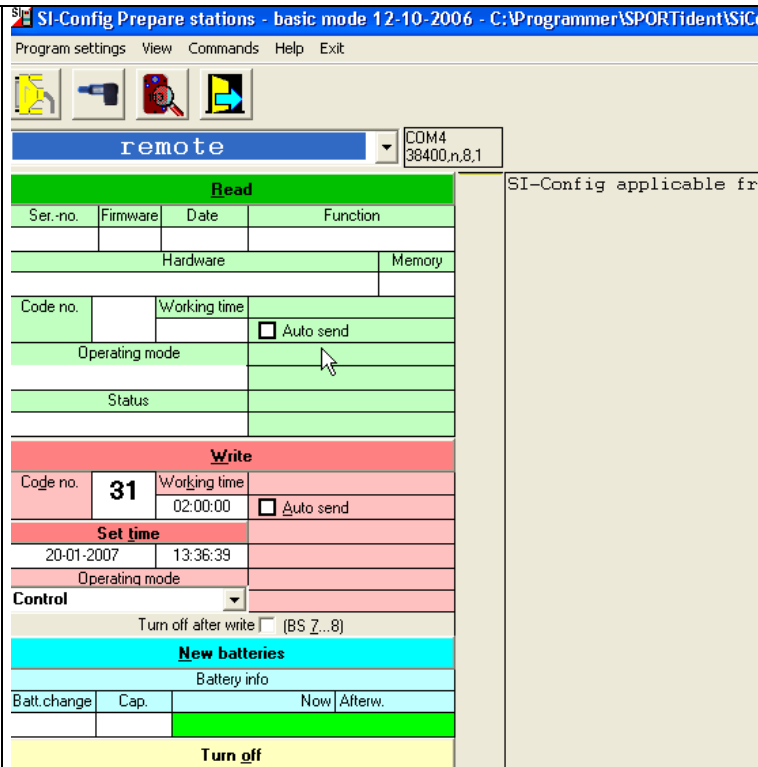
Ved Direct aflæses/programmeres aflæseenheden selv.

New batteries			
Battery info			
Batt.change	Cap.	Now	Afterw.

Skal kun benyttes, ved batteriskift

Turn off

Kan benyttes til at slukke posten efter aflæsning/programmering



SI-Config Prepare stations - basic mode 12-10-2006 - C:\Programmer\SPORTident\SiCo

Program settings View Commands Help Exit

remote COM4 38400,n,8,1

Read			
Ser.-no.	Firmware	Date	Function
Hardware		Memory	
Code no.	Working time	<input type="checkbox"/> Auto send	
Operating mode			
Status			

Write			
Code no.	Working time	<input type="checkbox"/> Auto send	
31	02:00:00		
Set time			
20-01-2007	13:36:39		
Operating mode			

Control

Turn off after write (BS Z...8)

New batteries			
Battery info			
Batt.change	Cap.	Now	Afterw.

Turn off

Menuen vist til højre anvendes ved aflæsning/kontrol af postenhedens aktuelle funktion.

Enheden aflæses ved tryk på **Read**

Denne kontrol vil ved klubløb nemmere foregå vha. løbebrik og stopur. (se afsnit *En nemmer måde at sætte tiden i posterne*)

Read			
Ser.-no.	Firmware	Date	Function
80603	533	01-07-2004	
Hardware		Memory	
BSF		128 K	
Code no.	Working time	<input type="checkbox"/> Auto send	
17	06:00:00		
Operating mode			
Finish			
Status			
active / basic mode			

Menuen vist til højre anvendes ved ændring af en postenheds funktion og eller tid.

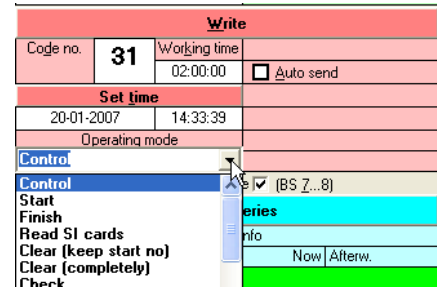
Ændring af nummer og eller funktion:

Postens **ønskede nummer** skrives i feltet: Code no.

- For poster iskoven vælges numre over 31.
- For øvrige funktioner numre undr 31 (f.eks. 17 for målpost)

Postens **funktion** vælges i rullemenuen:

- Control er til poster i skoven
- Start og Finish til henholdsvis start og målpost
- Clear(completely) til Clearpost
- Check til checkpost



Ændring af tid i posten

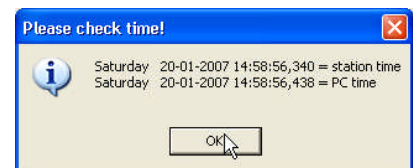
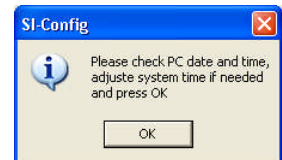
VIGTIGT: Tiden i posten ændres til PC'ens tid (=stævnetiden). Sørg derfor for, at PC'ens ur er indstillet efter radiostyret ur, fjernsynet eller lignende.

Placer posten /eller SI-master "mave til mave" med hul over hul på aflæseenheden.

Klik på **Set time**

BEMÆRK: postnummeret overføres ikke ved denne funktion
Nu fremkommer der 2 nye vinduer (se figurer)

TIP: Start med at læse/kontrollere postens nummer/funktion Inden du sætter tiden.



En nemmere måde at sætte tiden i posterne


En nemmere og hurtige måde at sætte tiden i posterne på er at anvende specialenheden

SI-masteren. (SI-Master er påtrykt enheden)

SI-masteren har flere funktioner, der ændres vha. den medfølgende lille stav

Der kan skiftes imellem 3 modes (aflæses i displayet):



SERVMO:	Enheden fungerer som andre enheder.	
TIMEMA:	Enheden fungerer som TimeMaster, der kan overføre egen tid til andre poster ved Induktiv kobling (kræver speciel magnet)	
EXT MA	Enheden kan bl.a. clear memory i poster	

Tiden programmeres ind i Timemasteren som gennemgået ovenfor

Herefter overføres tiden til posterne én efter én som vist på figurerne		
Når tiden er overført "bipper" posten.		

Realtidsurene går med en nøjagtighed på +1- 1 sekund pr. døgn, og det er således fint hvis de synkroniseres en gang om ugen - bortset fra start og målpostene der ALTID bør synkroniseres umiddelbart inden et vilkårligt løb for at sikre at alle enheder på målstregen går helt ens.
Efter synkroniseringen kan posterne evt. slukkes

Test af Funktion, kontrolnummer og tid

Det er vigtigt at poster anvendt til start, mål, clear og check kontrolleres for funktion vha. SI-config.

Som hovedregel kontrolleres nummer og tid for alle øvrige poster efter synkronisering.

Dette gøres på følgende måde:

Læg kontrolposterne i rækkefølge.

Klip posterne med en cleared brik i rækkefølge med f.eks 15 sek. Mellemrum (benyt stopur)

UDSKRIV stræktider - check at postnumrene er i orden OG check at tidspunktet for alle stemplinger er rigtig. HVIS en eller flere poster har forkert tid skal tiden i disse synkroniseres inden udsættelse.

Sørg for at synkronisere alle poster der skal anvendes samt et par ekstra med numre der ikke anvendes. Hvis der undervejs i løbet bliver behov for at udskifte en post startes og udsættes en af disse reserveposter, og derefter indtastes så hurtigt som muligt hvilken post der er tale om på menuen <Under løbet> + <Erstatningsposter> i løbsprogrammet.

Gamle postenheder

Bemærk: Den gamle røde type postenheder skal tidsprogrammeres lidt anderledes. Der henvises til vejledning i bilag 3

Postudsætning.

Postudsætningen forløber nemmest, hvis banelæggeren har lavet postudsætningsbaner, der angiver det nemmeste (korteste) løb ved udsætningen.

Posterne lægges i rækker, der hver svarer til en postudsætningsbane.

For hver udsætningsbane checkes posterne ved at klippe dem i rækkefølge med en løberbrik efter stopur (f.eks. hvert 15 sek.). (husk clear mellem hver bane)Tiderne udskrives på stræktidsprinter og kontrolleres mod ur og postbeskrivelsen.

Postudsætterne informeres om at posterne skal udsættes i rækkefølge samt at de skal klippes, når posten er placeret. (Husk at få clearet og checket deres brikker)

Endvidere at de umiddelbart efter udsætningen skal henvende sig i beregningen og få brikkerne aflæst på stræktidsprinter. Disse udskrifter holdes op mod postbeskrivelsen.

Afvikling af Start

Indledningsvis er det vigtigt at starten har synkroniseret sit ur med stævnetiden der også er indprogrammeret i posterne.

Starten foregår som traditionelt med opbygning i 4 båse, hvor løberne opholder sig et minut i hver. Dette kan gøres på mange måder men følgende foreslås som udgangspunkt ved brug af SPORTident:

Box-1 Navneopråb og check af briknummer:

Ved indgang til boxen råbes løbernes navne op og evt. lejevrikker udleveres. Hvis enkelte løbere har glemt deres brik skal der være reservebrikker til dette formål (5 er normalt rigeligt - clear disse på forhånd!).

I boxen checkes at løberne har det rigtige briknummer.

De startende løbere krydses af på den kronologiske startliste (der SKAL indeholde information om løbernes startnummer aht. senere indtastning af ikke startende).

Afkrydsningen og eventuelt ændringer i briknumre er vigtig, da den skal anvendes til indtastning af IKKE startende løbere og nye briknumre i SportIdent-programmet.

Listerne transporteres til beregningen med jævne mellemrum.

Er der løse postbeskrivelser kan de placeres i box 1

Box-2 Tømning og check af brik:

I boxen stilles tømme og checkeenheder og en official overvåger at alle har forstået hvordan dette fungerer.

Hvis en brik ikke er tømt korrekt og check-enheden derfor ikke giver signal skal tømmeenheden benyttes igen. Hvis der fortsat er problemer udleveres reservebrik og løberens brik "inddrages" til senere check - det vigtigste er at løberen kommer afsted i god ro og orden! Hvis man har sørget for at klare reservebrikkerne fra start kan denne gå direkte til check og løberen forhåbentlig komme videre til tiden. HUSK at notere det nye briknummer på startlisten, der går tilbage til beregningen.

Box 3 Udlevering af kort (evt. kortkasser):

Hvis der er åbne baner eller Put&Run etableres en lille selvstændig bås med start-post i denne sidste startbox. Det er vigtigt at ingen andre løbere får mulighed for at klippe denne start-enhed da de ellers vil få ændret deres starttid.

Afvikling af Mål og aflæsning af brikker

En official (eller flere) skal ved målstregen sikre at alle husker at registrere deres måltid (Klippe målposten).

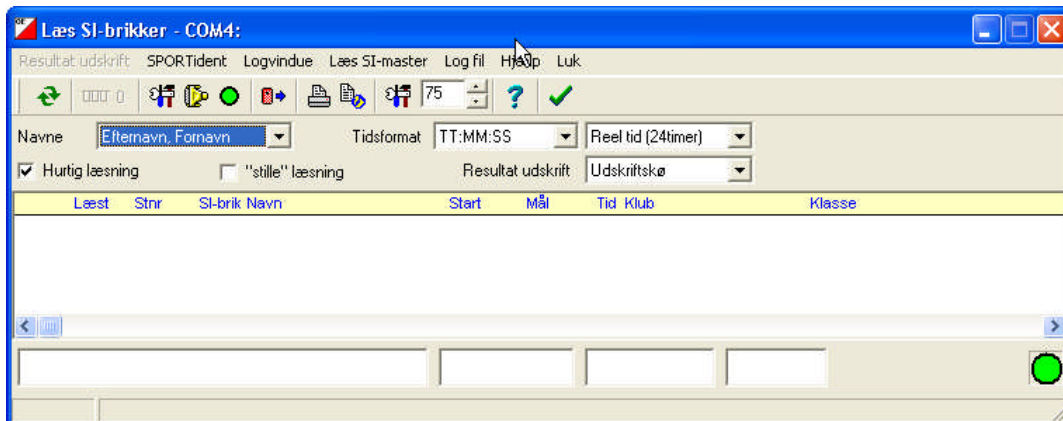
Derefter ledes løberne videre til aflæsning af brikken samt udskrift af stræktider i beregningen.

Beregning

Inden første løber kommer i mål


Aflæseenheden tilsluttes beregningscomputeren.


SportIdent-programmet startes og menuen <Under løbet>,<Læs SI-brikker> startes.



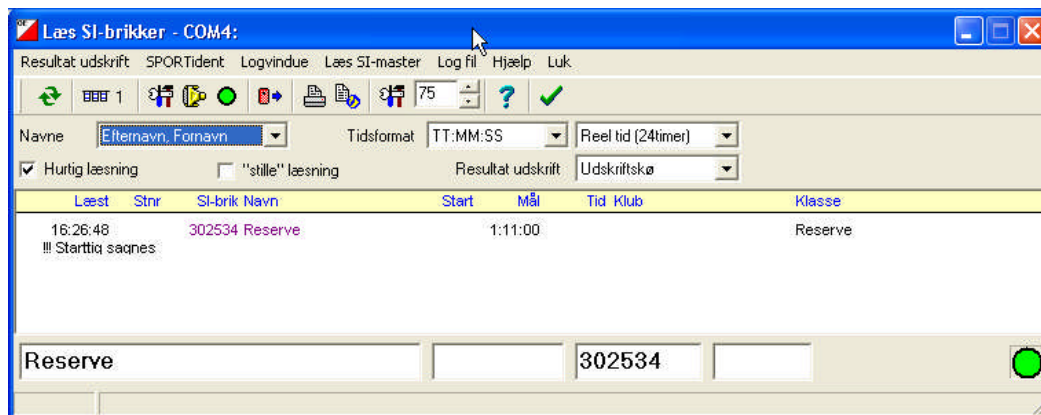
Dette vindue skal være åbent under hele løbsafviklingen, da det er her brikernes tider indlæses. Data gennes dog løbende i database, således at der ikke tabes data, selvom man uforvarende får lukket vinduet ned.

Kontrol af at aflæseenheden virker.

Første indikation på at aflæseenheden er i gang ses nede i højre hjørne. Her skal være 

Er der **ikke** grønt lys, kan aflæseenheden aktiveres ved klik på: 

Dernæst kan man aflæse en tilfældig brik (Den skal dog indeholde klip plus målpost)



Normalt vil Brikken ikke indgå i løbet og vil derfor blive placeret på reserveplads, der efterfølgende kan fjernes. (Se senere)

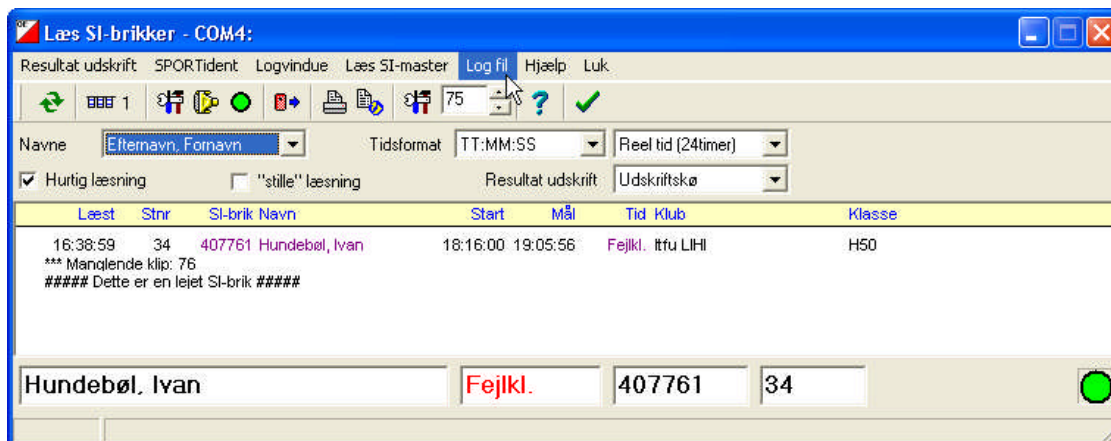
Så er computeren klar til at modtage løbere i mål

Modtagelse af løbere

Efter målgang ledes løberen hen til beregningen hvor de først får udskrevet stræktider på stræktidsprinter.

Dernæst aflæses brikken i aflæseenheden.

Normalt vil resultaterne nu bare tikke ind, så det eneste man skal gøre er at holde øje med de meddelelser, der gives.



I det viste vindue er der flere vigtige informationer:

***Manglende klip: 76

– Post 76 er ikke klippet. Fortæl løberen dette. De ved det som regel godt 😊

Dette er en lejet SI-brik

- Bed løberen om at modtage lånebrikken med det samme.

Registrering af Ikke startende

Registrering af ikke startende kan foregå fra flere forskellige menuer.

Men da man efterhånden vender sig til at anvende vinduet: **Evaluer SI-brikker**, vil vi her også anvende dette vindue til at registrere Ikke startende løbere. (se nedenfor)

Håndtering af fejlsituationer

Selvom man har været nok så omhyggelig med indtastning og registrering af løbere og deres briknumre, vil der forekomme fejlsituationer. Disse behandles alle i vinduet: **Evaluer SI-brikker**

Vinduet: Evaluer SI-brikker

Her har man adgang til alle informationer om hver enkelt løber. Løberne kan sorteres efter mange kriterier.

Normalt vil man scrolle gennem løberne. Men er der rigtig mange, kan man søge i databasen

I nederste halvdel af vinduet vises aktuel status på løberen. Til venstre angives tider

I midten: resultater fundet i løberbrikken og status på data i forhold til banen, der vises til højre.

I eksemplet ses at post 77 er klippet, mens post 76 mangler.

Stnr	Navn	Klasse	Klub	SI-brik
49	Holmkær Ped. / Schulein, Rikke & Parbeg		Gæst	
8	Holst, Katrine	DB	kfiu DRI	246474
37	Horn Andersen, Bent	Hlet	lfu LIHI	
38	Horn Andersen, Mathilde / Trine	Parlet	lfu LIHI	
34	Hundebøl, Ivan	H50	lfu LIHI	407761
39	Iversen, Bjarne	H50	lfu LIHI	239922
16	Jensen, Inger	DB	kfiu NIF	407757
62	Jensen, Michael	HA	fkbu BI	501134

Indtastning af Ikke startende løbere

Fra starten modtages startlister, hvoraf det fremgår, hvem der ikke er startet.

I **Evaluer SI-brik** findes de pågældende løbere, og deres status ændres nederst til venstre til **Ikke startet**

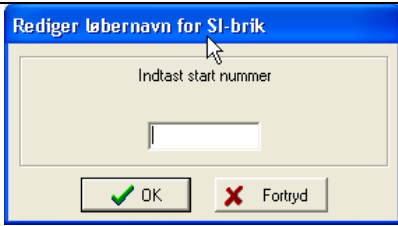


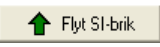
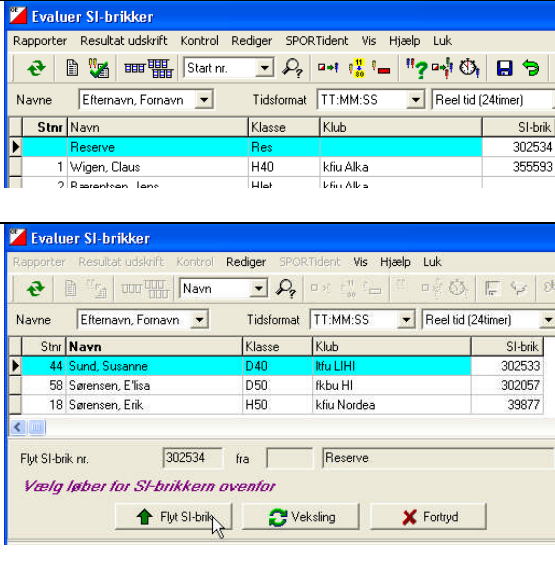





Afslut med

Godkende løbere med manglende klip, der skyldes at posten ikke har været aktiv

Kontrollér at løberen har klippet posten i reservefeltet. I **Evaluer SI-brik** findes de pågældende løbere, og deres status ændres nederst til venstre til OK –Når man gemmer ændring fås meddelelsen vist til højre. Svar JA

Løber er løbet i skoven med en anden brik end opgivet ved tilmelding. Beregning når at få besked inden målgang.

Her kan IKKE ændres i Evaluer SI-brik. Men det gøres under tilmeldingsmenuen, som ved indtastning af løbere.

<p>Løber er løbet i skoven med en anden brik end opgivet ved tilmelding. Beregning får ikke besked</p>	<p>Når brikken aflæses, findes den ikke i databasen, og skal derfor placeres på reserveplads.</p> <p>Klik på Fortryd ved viste meddelelse.</p> <p>Og Ja til næste meddelelse</p> <p>Nu placeres brikken under navnet RESERVE, og kan behandles i Evaluer SI-brik som vist herunder</p>	 
<p>Tildeling af RESERVE brik til anden løber (Flyt SI-brik)</p>	<p>Find Reserve i listen Sorter efter Startnr., så kommer den øverst</p> <p>Klik på </p> <p>Nu fremkommer viste menu. Find den løber, der skal tildeles brikken, Her Susanne Sund</p> <p>Klik på </p> <p>Nu er brikken overført.</p>	
<p>Der er byttet om på 2 brikker (f. eks. udlånte brikker i starten) (Veksling)</p>	<p>Her fås fejl på begge løbere, men de kan skifte Brik som vist ovenfor, idet der klikkes på </p>	
<p>En løber er løbet i skoven, selvom han er blevet registret som ikke-startet.</p>	<p>Her fås viste meddelelse. Er man sikker på at det er korrekt at de nye aflæsninger skal ind på løberen svar JA. Ellers svar nej og få placeret brikken på RESERVE-plads.</p>	
<p>En post holder helt med at fungere</p>	<p>Alle løbere med posten kontrolleres for at de har klippet i reservefeltet. Herefter kan alle der har posten få den indsat ved klik på: </p> <p>Herefter indtastes nummeret i det viste vidue.</p>	

Der findes flere fejlmuligheder og løsninger, men de vil ikke blive beskrevet her.

Vurdering af manglende løbere.

Der kan udskrives rapport over manglende løbere fra menuen:
<Under løb>, <Flere Rapporter>



Udskrivning af resultatlister med mere

SportIdent-programmet giver mulighed for mange forskellige rapporter. Her vil kort blive gennemgået nogle få.

Rapporter

Efterhånden som løberne kommer i mål og efter løbet kan der laves forskellige rapporter fra menuen: <Under løbet>, <Resultater>

Foreløbige resultatlister:

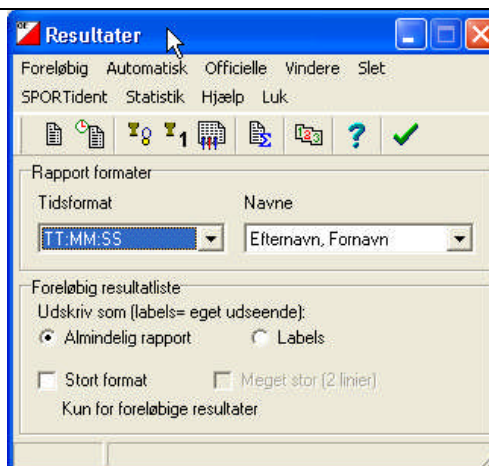
Resultatlister til ophængning på stævnepladsen
– Vælg: <Foreløbig>

Endelige resultatlister:

Resultatlister - Vælg :<Officielle>.

Resultatlister med stræktider – Vælg:
<SPORTident>

Resultatliste til offentliggørelse på hjemmesiden
genereres som vist under **Startlister**.

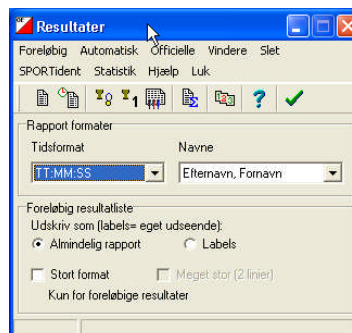


Holdkonkurrence – beregning

Man kan tilpasse en rapport, så den bliver nem at anvende ved holdberegningen.

Vælg menuen: <Under løbet>, <Resultater>

Angiv tidsformat som vist

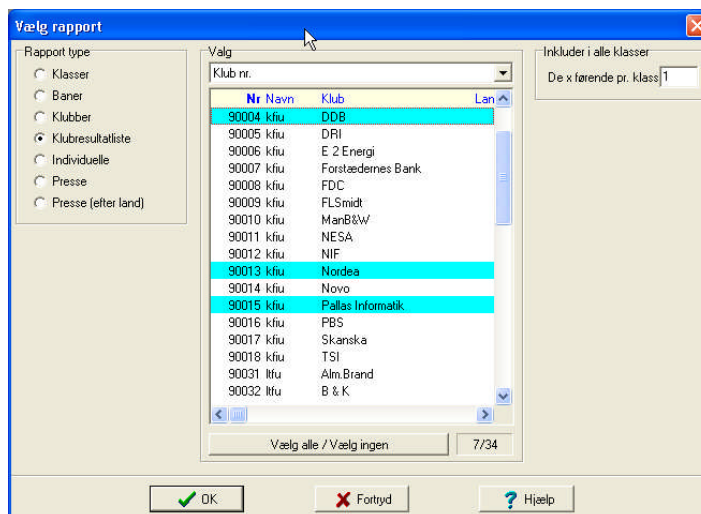


Vælg <Officielle>

Under **rapporttype** vælges: Klubresultatliste

Under **Inkluder i alle klasse** angives 1 førende pr. klasse

Marker de klubber, der er med i holdkonkurrencen (mindst 3 løbere i de tællende klasser)



Herefter fremkommer resultatlisten

Nu beregnes holdpoint ud fra: **100-forskel til førende løber i klassen, når sekunder bortkastes**

Det ses at for DDB scorer Martin Sørensen 100 point som vinder af HA,

Tilsvarende scorer Erik Arboe 100 i HB, mens Lars Zwisler scorer 100-3=97.

DDB's point bliver således 297

Nordea scorer: $92+87+100 = 279$
for løberne: Martin Johansen i HA, Erik Sørensen i H50 og Gitte Gefke Hansen i D40

Pl	Navn	År	Klub	Tid
90004 kfiu DDB				
HA (5) 8.7 km 18 K				
1	Sørensen, Martin		kfiu DDB	47:34
HB (7) 6.6 km 14 K				
1	Arboe, Erik		kfiu DDB	58:40
2	Zwisler, Lars		kfiu DDB	1:01:29
5	Brusch, Ole		kfiu DDB	1:09:02
90013 kfiu Nordea				
HA (5) 8.7 km 18 K				
1	Sørensen, Martin		kfiu DDB	47:34
2	Johansen, Martin		kfiu Nordea	55:07
H50 (10) 4.7 km 11 K				
1	Lind Petersen, Nils		kfiu DRI	32:28
8	Sørensen, Erik		kfiu Nordea	45:34
10	Thuesen, Kurt		kfiu Nordea	54:45
D40 (3) 4.7 km 11 K				
1	Gefke Hansen, Gitte		kfiu Nordea	1:05:02

Foretag beregningen for alle hold på udskriften

Står 2 hold ens i point, vinder det hold, der samlet har færrest sekunder.
DDB har i eksemplet: $34+40+29=103$, Nordea tilsvarende: $7+34+2=43$


Ændring i rapport-layout

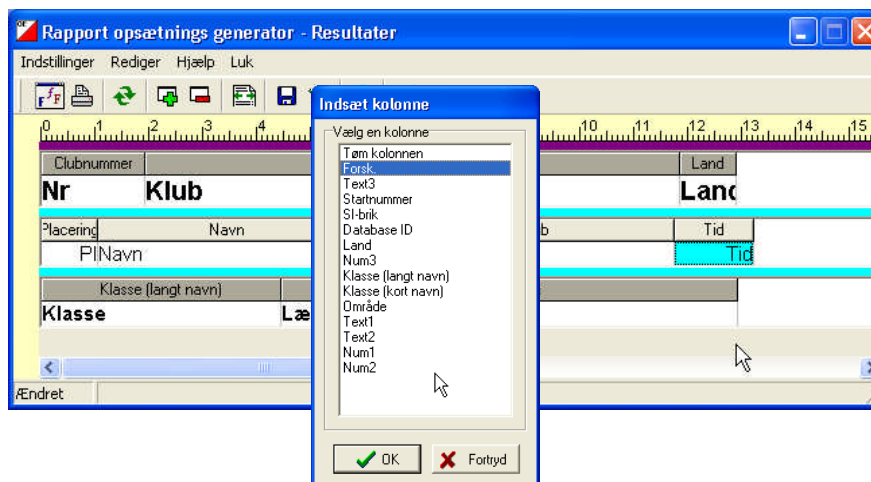
Er layoutet ikke som vist:

Klik på <Layout>

På figuren er Tid markeret.

Ønskes forskellen til førende løber med i rapporten, vil den blive sat ind til højre herfor,

når der klikkes på  og valg af **Forsk.** I den rullemenu, der fremkommer



Bilag 1 KFIU udstyr

KFIU har investeret i lidt af det nødvendige udstyr til afvikling af et løb med SportIdent-brikker.

Bærbar PC med følgende installerede software:

- Condes banelægningsprogram
- SportIdent OE2003 løbsafviklingsprogram
- SportIdent SIConfig Program til programmering af nye poster
- SportIdent SIManager Program til programmering af gamle poster

- Installeret software til Ny aflæsningsenhed med usb-stik
- Installeret software til Gammel aflæsningsenhed til Seriel stik (RS232)
(evt. med RS232 til usb omformer)

Brikflæsningsenhed til usb-port

SI-master med tilhørende magnetstav og lilla SERVICE/OFF stav

Nye postenheder til CLEAR, CHECK, START og MÅL

Stativer er dags ikke påmonteret enhedsholdere, men holdere er indkøbt.

20 SI-brikker til udlån

Bærbar batteridrevet printer til udskrift af resultatlister (incl. Ekstra batteri)

Strømforsyning:

Omformer fra 12 VDC til 220 VAC, der så kan sættes til PC'en 220V strømforsyning.

Herved kan strøm til PC'en tappes fra bilbatteri (cigartænderstik).

Bilag 2 Generelt om menuerne






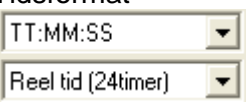
Programmerne er på mange måder bygget op som andre Windows-programmer, men der er alligevel en del generelle ting der er lidt specielle i forhold til mange andre programmer og som man lige skal vende sig til.

De fleste dialoger hvor der kan editeres data af den ene eller anden type indeholder følgende funktioner: Tabellen til editering af data. Hver linie indeholder information om een enhed af den type der editeres i den pågældende dialog.

Nogle informationer er så grundlæggende at de altid skal udfyldes fra starten (klub og klasse for løbere), mens andre kan udfyldes senere (f.eks. SI-brik nr) eller helt udelades (f.eks. fødselsår).

De fleste af de informationer der ikke er obligatoriske kan vises/skjules i tabellen og de enkelte kolonner kan flyttes rundt således at bedst mulig overskuelighed opnås.

For enkelte kolonner er visning af data endvidere knyttet til en vis grad af datacheck. Eksempelvis skal starttiden udfyldes hvis den er vist i tilmeldingstabellen, mens den ikke behøver at udfyldes med en værdi hvis den ikke vises. Dette er ment som en hjælp - i selve tilmeldingsfasen er der således ingen grund til at overveje starttider der jo først fastlægges ved lodtrækningen, men ved eftertilmelding eller tilmelding af åbne baner er det vigtigt at huske denne værdi.

Opdater 	Opdaterer indholdet af tabellen, hvilket primært er relevant hvis der kores i netværk hvor andre kan have ændret indholdet.
Vis rapport 	Aktivering af en eller flere typer af rapporter med data for den pågældende dialog.
Sorteringsrækkefølge, Find 	De enkelte elementer i tabellen kan sorteres efter en række parametre, og søgefunktionen kan derefter bruges på den parameter der er sorteret på. Hvis man vil søge på en løber med bestemt navn skal der således først sorteres efter navn.
Opret ny, Slet 	Opret et nyt element i tabellen eller slet en linie med data.
Kontroller og Gem, Genskab 	Så snart en linie i tabellen er ved at blive redigeret - enten fordi der lige er oprettet en ny eller fordi data ændres - bliver disse knapper aktive, og stort set alle andre knapper inaktive mens data redigeres. Kontroller og gem checker om data er i orden og gemmer disse. Hvis der mangler en eller flere informationer gives fejlmeddelelse, og cursoren står derefter i det (første) felt der mangler information. Genskab knappen er en form for fortrydelse, hvor hele linien genskabes med de data den indeholdt for redigeringen startede.
Tidsformat 	På en lang række menuer kan vælges tidsformat som enten reel tid eller relativ tid ifht. nultiden og formatet af den viste tid kan ændres. Det anbefales altid at anvende reel tid alle steder, da dette er langt mere umiddelbart forståeligt og eventuelle fejl vil være langt lettere at få øje på.